

VALORACIÓN DEL VEHÍCULO

Tipo de pintura | Número de colores

TIPO DE PINTURA [1]

- M** Monocapa
- B** Bicapa liso o metalizado
- P** Bicapa perlado
- T** Tricapa perlado

NÚMERO DE COLORES [2]

NC Número de colores a reponer

VALORACIÓN DE CADA PIEZA A PINTAR

Operación | Daños | Acabado

PIEZAS DE CHAPA [3]

OPERACIÓN [5]

- S** Sustitución
- R** Reparación Repintado

DAÑOS [6]

Superficie Deformada + Longitud Arañazo

S + **L**

dm² deformados en la pieza [7] dm de arañazos en la pieza [8]

PIEZAS DE PLÁSTICO [4]

OPERACIÓN [9]

- SI** Sustitución Pieza Imprimada
- SN** Sustitución Pieza No Imprimada

- R** Reparación Repintado

DAÑOS [6]

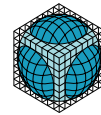
Superficie Deformada + Longitud Arañazo

S + **L**

dm² deformados en la pieza [7] dm de arañazos en la pieza [8]

ACABADO

- L** [10] Color de la Carrocería Pieza Pintada Completa
- L2** [11] Color de la Carrocería Pieza Pintada Parcialmente
- L** [10] Color de la Carrocería Pieza Pintada Completa
- L2** [11] Color de la Carrocería Pintada Parcialmente
- T** [12] Color distinto (Texturado) Pieza Pintada Completa
- T2** [13] Color distinto (Texturado) Pieza Pintada Parcialmente
- LT** [14] Pieza con 2 acabados: Color Carrocería + Texturado



- [1] En cada vehículo a valorar debe indicarse el tipo de pintura de acabado preciso:
Monocapa: Pintura de acabado en una sólo capa de brillo directo.
Bicapa: Pintura de acabado en dos capas: una base de color (liso o metalizado) y una de barniz.
Perlado bicapa: Pintura de acabado en dos capas: una base de color y una de barniz, en el que la base de color lleva en su composición una parte de pigmentos perlados.
Tricapa perlado: Pintura de acabado en tres capas: una primera base de color liso, una segunda en la que la pigmentación es mayoritariamente perlada, y una de barniz
- [2] El número de colores a reponer es el número de distintos colores que es necesario aplicar:
Si el vehículo sólo tiene un color, el valor será siempre 1 (valor predeterminado).
Si el vehículo tiene 3 colores, el valor podrá ser 1, 2, ó 3, según los que estén afectados.
En este cómputo no debe considerarse el acabado distinto de la carrocería (texturado) específico de las piezas de plástico que se valorará directamente en esas piezas.
- [3] Las piezas que precisan proceso de pintado de "chapa" son todas las metálicas y algunas de plástico de gran rigidez y que no presentan problemas ni de adherencia ni de limpieza. (El tipo de material de cada pieza está identificado automáticamente por el baremo).
- [4] Las piezas que precisan proceso de pintado de "plástico" son las construidas con plásticos de flexibilidad media y alta y que presentan problemas de adherencia y/o limpieza (El tipo de material de cada pieza está identificado automáticamente por el baremo).
- [5] Las dos operaciones de pintura posibles a asignar a cada pieza son:
Sustitución - una pieza nueva reemplazará a la dañada.
Reparación/Repintado - se pintará la pieza tras su reparación, o directamente si no la precisa.
- [6] En este baremo, los daños de cada pieza a pintar no sustituida se evalúan mediante la estimación de dos valores: Superficie Deformada y Longitud de Arañazo.
En una pieza pueden valorarse sólo Deformaciones, sólo Arañazos, o ambos tipos de daño.

Observación: La valoración de piezas con difuminado; es decir, el pintado de una pieza no dañada (deformación y arañazo igual a "0") sólo tiene sentido si esta pieza está junto a otra reparada o sustituida.
- [7] La Superficie Deformada es la estimación aproximada de la extensión de superficie que ha perdido su configuración original, expresada en decímetros cuadrados (dm²)
Como patrones de medida: un folio tiene 6 dm², y la palma de la mano 1 dm²
En caso de grietas o roturas de piezas de plástico, la superficie deformada equivalente, en dm², es aproximadamente el doble de la longitud de la rotura en dm.

Observación: Una pieza con tiempo de reparación asignado, necesariamente deberá tener en la valoración de pintura superficie deformada.
- [8] La Longitud de Arañazo es la estimación aproximada de la longitud de los arañazos que presente la pieza, expresada en decímetros (dm), y que no se encuentren en las zonas deformadas.
Como patrones de medida: un folio mide 3 dm de alto por 2 dm de ancho.
- [9] Para las piezas de plástico que se sustituyan existen dos tipos de recambio posible:
Pieza Imprimada - el recambio dispone de una capa de imprimación que facilita el pintado.
Pieza No imprimada - el recambio no tiene ningún tipo de recubrimiento sobre el plástico.
- [10] El acabado de plásticos "Color de carrocería Pieza Pintada Completa" se aplica cuando la pieza debe pintarse en toda su extensión con el color (o colores) que presenta el vehículo.
- [11] El acabado de plásticos "Color de carrocería Pieza Pintada Parcialmente" se aplica cuando la pieza debe pintarse en una parte de ella con el color (o colores) que presenta el vehículo, sin que se precise la aplicación de pintura al resto de la pieza.
- [12] El acabado de plásticos "Color distinto (Texturado) Pieza Pintada Completa" se aplica cuando la pieza precisa el pintado en toda su extensión de un acabado distinto al del vehículo, generalmente éste se refiere a la reposición de aspecto superficial del plástico sin pintar.
- [13] El acabado de plásticos "Color distinto (Texturado) Pieza Pintada Parcialmente" se aplica cuando la pieza precisa el pintado de una parte de la pieza con un acabado distinto al del vehículo, generalmente éste se refiere a la reposición de aspecto superficial del plástico sin pintar, sin que se precise la aplicación de pintura al resto de la pieza.
- [14] El acabado de plásticos "Pieza con 2 acabados Color Carrocería y Texturado" se aplica cuando la pieza precisa en una parte el color (o colores) que presenta el vehículo, y en la otra uno distinto, generalmente el aspecto superficial del plástico sin pintar.